



TORNEO INTERPROMOCIONES

50º ANIVERSARIO JdA

BALONCESTO 3x3



Reglamento

1. El Torneo se celebrará el domingo 24 de septiembre de 2017, en el CMU Jaime del Amo, con un máximo de 32 equipos.
2. Los partidos se rigen por las normas de la Federación Española de Baloncesto.
3. Se disputará una fase de grupos inicial, con 8 grupos de 4 equipos cada grupo, que comenzará a las 10:00 horas. Posteriormente una fase eliminatoria, siendo la Final a las 22:00 horas.
4. Cada equipo debe estar formado por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 5, todos colegiales de una misma Promoción (mismo año de su primera entrada al Colegio Mayor).
5. Cada Promoción podrá inscribir un máximo de dos equipos que se inscribirán por riguroso orden de llegada al email: 50JdA@jaimedelamo.org
6. A partir del día 9 de septiembre de 2017, en caso de no haber recibido 32 inscripciones, se irá completando el plantel de equipos participantes con las inscripciones que hayan llegado, por riguroso orden de llegada al citado email, siempre manteniendo el criterio de ponderar la presencia equitativa de las promociones. Es decir, se irá completando con un tercer equipo por promoción, y si aun así fueran necesarios más equipos, se pasaría a un cuarto equipo por promoción, y así sucesivamente.
7. El sorteo del cuadro de competición se determinará por sorteo público el miércoles 20 de septiembre de 2017, a las 16:00 horas, en la Cafetería del Colegio.
8. Pasarán a la fase de eliminatorias (Cuartos de Final), los 8 primeros clasificados de cada grupo. Cada partido ganado contará un punto en la clasificación. En caso de empate en el primer puesto del grupo, se considerará primer clasificado al equipo que ganó el enfrentamiento directo entre ambos equipos. Si el empate es entre 3 o 4 equipos, se considerará ganador al equipo con mayor puntuación a favor. Si persiste el empate, pasará el equipo con menor puntuación en contra.
9. En caso de empate en un partido, se lanzarán 3 tiros libres por equipo, (yendo al fallo si fuera necesario) para determinar el ganador del encuentro. Estos tiros libres también computarán a efectos de anotación a favor y en contra en el resultado final del partido.
10. Los partidos de la fase de grupos tendrán un solo tiempo, de 10 minutos, sin descanso (los primeros 9 minutos a reloj corrido y el último minuto a reloj parado). En la fase de grupos se podrá solicitar un tiempo muerto por equipo de 1 minuto.
11. Los partidos de la fase eliminatoria (Cuartos de Final, Semifinal y Final), tendrán una duración de 20 minutos. Se disputarán dos partes de 10 minutos (la primera parte y los 7 primeros minutos de la segunda a reloj corrido; los 3 últimos minutos del partido a reloj parado). Habrá un descanso de 5 minutos. En estos partidos se podrá disfrutar un tiempo muerto de 1 minuto en cada mitad por equipo.
12. Para que un partido pueda comenzar, deberán encontrarse en el terreno de juego dos jugadores como mínimo de cada equipo.
13. Si un equipo no estuviera preparado en el campo 5 minutos después de la hora fijada para el inicio del encuentro será considerado como NO PRESENTADO, dándosele perdido el partido, por un resultado de 10-0.
14. La Organización del Torneo se reserva el derecho de modificar estas bases en caso de ser necesario.